

Országos Programozó Verseny – Neumann János Egyetem GAMF Kar

1. forduló (online)

A pontszámok értelmezése:

Ha egy csapat a megoldások beküldésekor a lentebb szereplő választ adta a kérdésre, akkor megkapta az adott feladatrészre a jelzett teljes pontszámot. Ha nem azt a választ küldte be, akkor a feladatrészre 0 pontot kapott. Az 1. forduló után minden csapat megkapta a visszaigazoló e-mailt, amelyben szerepeltek a beküldött válaszai, így kiszámítható a csapat pontszáma. Az összesített eredményt a 3. forduló zárását követően tesszük közzé (minden csapatra vonatkozóan).

Voltak csapatok, amelyek többször is beküldték a megoldásaikat (néha különböző e-mail címről). Ezekben az esetekben (a versenyszabályzatnak megfelelően) az időbélyeg szerinti legkorábbi válaszukat pontoztuk.

Voltak csapatok, akik már nem emlékeztek, hogy milyen csapatnévvel regisztráltak, így a beküldés során más csapatnevet adtak meg. A beküldési e-mail cím alapján azonosítottuk ezeket a csapatokat. A versenybizottság döntése értelmében a beküldött megoldásukat elfogadtuk. Azt kérjük, hogy 2. és 3. fordulóban azt a csapatnevet használják, amelyet az 1. fordulónál is használtak (erről kaptak visszaigazoló e-mailt). Ezeket a csapatokat a versenydokumentációban már az új néven fogjuk azonosítani. A csapat összetételét (csapattagok) azonban nem módosíthatják a nevezéshez képest. Amennyiben a csapat nem emlékszik (😊), hogy kiket neveztek meg csapattagként, akkor kérjük írjanak erre vonatkozó e-mailt a kapcsolattartónak!

Megoldások:

1. feladat

- | | |
|--------|--------|
| a) 913 | 2 pont |
| b) 98 | 1 pont |
| c) 336 | 5 pont |

2. feladat

- | | |
|---------|--------|
| a) 2712 | 2 pont |
| b) 41 | 4 pont |
| c) 2711 | 3 pont |

3. feladat

- | | |
|----------|--------|
| a) 9588 | 3 pont |
| b) 99991 | 2 pont |
| c) 3879 | 5 pont |

Összesen: 27 pont